

TORNEO DI CALCETTO FITEL 2026

CALCIO a 5 over 35

Garbagnate/Paderno Dugnano – aprile - maggio 2026

REGOLAMENTO TORNEO DI CALCETTO OVER 35

L'ISCRIZIONE

- Con l'atto dell'iscrizione si accetta in modo insindacabile quanto di seguito è riportato.
- Il costo dell'iscrizione è di € 200,00
- Prima dell'inizio del torneo ogni squadra impegnata dovrà consegnare all'organizzazione la distinta con i nominativi dei giocatori partecipanti ed i relativi documenti d'identità e certificati medici o autocertificazione.
- La squadra dovrà essere composta dai soci dell'Associazione/Ente aventi 35 anni compiuti al momento dell'iscrizione e 2 fuori quota aventi non meno di 30 anni, iscritti alla Fitel Lombardia con tessera Assicurata.
- Gli iscritti per ogni squadra non possono superare il numero di 12 giocatori compresi 2 fuori quota. (Facoltativo)
- I giocatori iscritti non potranno più essere sostituiti durante il torneo.
- All'atto dell'iscrizione è obbligatorio presentare la seguente documentazione:
 - ☐ La scheda d'iscrizione
 - ☐ La fotocopia della carta d'identità di ogni partecipante
 - ☐ La fotocopia della tessera FITEL 2026 di ogni partecipante
 - ☐ Il certificato medico non agonistico o autocertificazione sullo stato di salute
 - ☐ La quota d'iscrizione

ATTENZIONE: Si informa che l'organizzazione del torneo verificherà tutti dati forniti

FORMULA DEL TORNEO

Il Torneo sarà composto da 2 gironi all'Italiana in cui si affronteranno tutte le squadre. Le prime 2 classificate dei gironi faranno le semifinali incrociate prima girone A contro secondo girone B e viceversa, le perdenti faranno la finale 3° posto, le vincenti faranno la Finalissima per la vittoria del torneo.

PUNTEGGIO E CLASSIFICA DEI GIRONI

Saranno assegnati 3 punti per la vittoria, 1 punto per il pareggio e 0 punti per la sconfitta.

Per la classifica finale di ogni girone, in caso di parità tra due o più squadre verranno considerate nell'ordine:

- 1 - scontro diretto
- 2 - differenza reti negli scontri diretti
- 3 - maggior numero di reti segnate negli scontri diretti
- 4 - differenza reti generale
- 5 - maggior numero di reti segnate in totale
- 6 - sorteggio

LE PARTITE

- Le partite avranno la durata di 20' per tempo.
- La distinta dei giocatori deve essere consegnata all'arbitro ogni inizio di partita e deve necessariamente indicare un capitano.
- Per le semifinali e Finali, eventuali supplementari saranno di 5' per tempo, in caso di ulteriore parità si andrà ai calci di rigore (5 a squadra, poi avanti ad oltranza).
- L'ingresso agli spogliatoi è consentito solo alle persone inserite in distinta.
- Non sarà possibile spostare le date delle partite, salvo problemi organizzativi.
- In caso di maltempo le squadre sono tenute a presentarsi comunque.
- La decisione di sospendere o no una partita sarà presa al momento della partita da tutte le squadre o dall'arbitro.
- La data per il recupero di eventuali partite sospese sarà decisa la sera stessa dall'organizzazione.

REGOLAMENTO DELLA PARTITA

- Alle squadre sarà consentito un ritardo massimo di 10 minuti dall'orario di calendario.
- Al termine dei 10 minuti scatterà la sconfitta a tavolino per 3 a 0.

- Per poter iniziare la partita ogni squadra dovrà essere composta da almeno 3 giocatori, in caso che la squadra sia al di sotto del numero indicato scatterà la sconfitta a tavolino per 3 a 0.
- Sarà possibile un time-out di un minuto per tempo a squadra e nel caso dovrà essere richiesto dal capitano all'arbitro.
- Tutti i falli saranno puniti con calci di punizione diretti.
- Il portiere può lanciare la palla oltre la metà campo
- I gol verranno convalidati anche se il pallone è stato tirato dalla metà campo dell'avversario.

LE SQUALIFICHE

- Ogni due ammonizioni prese (sia nella stessa partita sia in partite differenti) scatta automaticamente un turno di squalifica da scontare nella partita immediatamente successiva alla partita in cui è stata presa la seconda ammonizione.
 - In caso di espulsione scatta automaticamente un turno di squalifica.
- Le ammonizioni saranno azzerate per le semifinali, non le espulsioni.
- Per il capitano della squadra non è previsto nessun inasprimento della squalifica.

LE SOSTITUZIONI

- La sostituzione potrà avvenire in gioco o gioco fermo nella zona della sostituzione.
- È possibile un numero illimitato di sostituzioni.
- Un giocatore sostituito può a sua volta sostituire un altro giocatore.
- Un giocatore può sostituire il portiere.
- Il giocatore espulso deve abbandonare il campo definitivamente
- Dopo 2 minuti, il giocatore espulso potrà essere sostituito.

I GIOCATORI

- Tutti i giocatori sono soggetti all'autorità dell'arbitro, sia che prendano parte alla gara, sia che siedano in panchina.
- Le maglie dei giocatori devono essere numerate.
- Non si possono indossare oggetti pericolosi per sé e per gli altri.

RESPONSABILITA'

Tutti gli atleti hanno copertura assicurativa per eventuali infortuni durante lo svolgimento delle partite di calcetto, così come previsto dalla Polizza 2026 FITeL Lombardia con Cattolica Assicurazioni.

La polizza copre anche la responsabilità civile verso terzi, per danni a cose o persone causati involontariamente durante lo svolgimento del Torneo.

Il Responsabile del Torneo
FITeL LOMBARDIA
Antonio Mantovan

Per accettazione:

CRAL